-Troppo veloce l’introduzione

-Sarebbe meglio schiacciare ad ogni dialogo perché se uno si perde non si capisce più un cazzo

-Pop up difficili da leggere

-problema con dialogo di apertura inventario in world hub //Se durante il dialogo apri E si bugga

-L’altezza e le proporzioni degli oggetti sono strani

-Sarebbe carino avere commenti che ti spieghino un po’ l’ambiente circostante

-Scossa di terremoto e/o rumore improvviso. Protagonista dice: cos’è successso? Andiamo a controllare //Dopo aver piantato i semi lo scambio è troppo improvviso

-portale NO QUADRATO

-così a caso uno si inventa che deve far colpire un robo sconosciuto da un fulmine

-Audio pioggia troppo basso

-UNO NON Può GIRARE 3 ORE PER TROVARE UN OGGETTO!

-In più punti se cerchi di attraversare il fiume cadi giù

-Se devo cercare delle scatole per salire non fatemi salire a piedi

-NON SI RIESCE A SALIRE SULLE SCATOLE

-DATEMI più istruzioni su come costruire le scatole o fare altre cose

-Non si capisce dove mettere l’antenna e perché devo attrarre un fulmine

-Return home //su progressione quest, meglio RETURN TO THE PORTAL

-FLASHBACK TROPPO VELOCI

-STO CAZZO DI FIUME HA ROTTO IL CAZZO, C’è SOLO QUELLO SUL PIANETA

-Il dado non si capisce che è un dado

-dialoghi sbagliati quando prendi il dado